

Mage Character Sheet

Name _____

Nature _____

Tradition _____

Age _____

Demeanor _____

Concept _____

Player _____

Essence _____

Cabal _____

ATTRIBUTES

Strength ●○○○○○
 Dexterity ●○○○○○
 Stamina ●○○○○○

Intelligence ●○○○○○
 Wits ●○○○○○
 Perception ●○○○○○

Presence/Looks ●○○○○○
 Manipulation ●○○○○○
 Charisma ●○○○○○

SKILLS

Physical

Athletics ○○○○○○
 Brawl ○○○○○○
 Dodge ○○○○○○
 Drive ○○○○○○
 Firearms ○○○○○○
 Fly (Small Planes) ○○○○○○
 Larceny ○○○○○○
 Melee ○○○○○○
 Performance ○○○○○○
 Security ○○○○○○
 Stealth ○○○○○○
 Survival ○○○○○○
 Riding ○○○○○○
 Running ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Mental

Alertness ○○○○○○
 Art ○○○○○○
 City Knowledge ○○○○○○
 Computer ○○○○○○
 Crafts ○○○○○○
 Education ○○○○○○
 Investigation ○○○○○○
 Languages ○○○○○○
 Law ○○○○○○
 Medicine ○○○○○○
 Occult Knowledge ○○○○○○
 Politics ○○○○○○
 Repair ○○○○○○
 Science ○○○○○○
 Supernatural Lore ○○○○○○

Social

Animal Handling ○○○○○○
 Cultural Awareness ○○○○○○
 Empathy ○○○○○○
 Etiquette (Street) ○○○○○○
 Etiquette (Middle) ○○○○○○
 Etiquette (Upper) ○○○○○○
 Gambling ○○○○○○
 Haggle / Barter ○○○○○○
 Leadership ○○○○○○
 Interrogation ○○○○○○
 Intimidation ○○○○○○
 Persuasion ○○○○○○
 Socialize ○○○○○○
 Subterfuge ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Spheres

Correspondence ○○○○○○
 Entropy ○○○○○○
 Forces ○○○○○○
 Life ○○○○○○
 Matter ○○○○○○
 Mind ○○○○○○
 Prime ○○○○○○
 Spirit ○○○○○○
 Time ○○○○○○

MERITS/FLAWS

○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Arete

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Quintessence

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Paradox

HEALTH LEVELS

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BACKGROUNDS

Resonance

Dynamic ●○○○○○
 Entropic ●○○○○○
 Static ●○○○○○

XP