

Werewolf Character Sheet

Name _____

Virtue _____

Tribe _____

Age _____

Vice _____

Auspice _____

Player _____

Concept _____

Campaign _____

ATTRIBUTES

Strength ●○○○○○

Dexterity ●○○○○○

Stamina ●○○○○○

Intelligence ●○○○○○

Wits ●○○○○○

Perception ●○○○○○

Presence/Looks ●○○○○○

Manipulation ●○○○○○

Charisma ●○○○○○

SKILLS

Mental

Alertness ○○○○○○

Art ○○○○○○

City Knowledge ○○○○○○

Computer ○○○○○○

Crafts ○○○○○○

Education ○○○○○○

Investigation ○○○○○○

Languages ○○○○○○

Law ○○○○○○

Medicine ○○○○○○

Occult Knowledge ○○○○○○

Politics ○○○○○○

Repair ○○○○○○

Science ○○○○○○

Supernatural Lore ○○○○○○

Physical

Athletics ○○○○○○

Brawl ○○○○○○

Dodge ○○○○○○

Drive ○○○○○○

Firearms ○○○○○○

Fly (Small Planes) ○○○○○○

Larceny ○○○○○○

Melee ○○○○○○

Performance ○○○○○○

Security ○○○○○○

Stealth ○○○○○○

Survival ○○○○○○

Riding ○○○○○○

Running ○○○○○○

_____ ○○○○○○

Social

Animal Handling ○○○○○○

Cultural Awareness ○○○○○○

Empathy ○○○○○○

Etiquette (Street) ○○○○○○

Etiquette (Middle) ○○○○○○

Etiquette (Upper) ○○○○○○

Gambling ○○○○○○

Haggle / Barter ○○○○○○

Leadership ○○○○○○

Interrogation ○○○○○○

Intimidation ○○○○○○

Persuasion ○○○○○○

Socialize ○○○○○○

Subterfuge ○○○○○○

_____ ○○○○○○

RENOWN

Purity ○○○○○○

Glory ○○○○○○

Honor ○○○○○○

Wisdom ○○○○○○

Cunning ○○○○○○

HARMONY

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HEALTH LEVELS

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

MERITS/FLAWS

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

PRIMAL URGE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

_____ ○○○○○○

GIFTS/RITES

XP

Attributes 7/5/3 • Skills 13/9/5 • Merits 7 dots • Flaws 7 dots • Gifts/Rites per book • Backgrounds 5 dots • Renown 7 dots
 XP Cost per dot Attribute – 5XP, Skills – 2XP, Gifts/Rites – 7XP, Renown – 2XP, Willpower – 2XP, Backgrounds – 1XP
 Willpower = Intelligence + Harmony. Base Harmony = Wisdom + Honor