

Vampire Character Sheet

Name _____

Virtue _____

Clan _____

Age _____

Vice _____

Generation _____

Player _____

Concept _____

Campaign _____

ATTRIBUTES

Strength ● ○ ○ ○ ○ ○
 Dexterity ● ○ ○ ○ ○ ○
 Stamina ● ○ ○ ○ ○ ○

Intelligence ● ○ ○ ○ ○ ○
 Wits ● ○ ○ ○ ○ ○
 Perception ● ○ ○ ○ ○ ○

Presence/Looks ● ○ ○ ○ ○ ○
 Manipulation ● ○ ○ ○ ○ ○
 Charisma ● ○ ○ ○ ○ ○

SKILLS

Mental

Alertness ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Art ○ ○ ○ ○ ○ ○
 City Knowledge ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Computer ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Crafts ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Education ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Investigation ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Languages ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Law ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Medicine ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Occult Knowledge ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Politics ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Repair ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Science ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Supernatural Lore ○ ○ ○ ○ ○ ○

Physical

Athletics ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Brawl ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Dodge ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Drive ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Firearms ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Fly (Small Planes) ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Larceny ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Melee ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Performance ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Security ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Stealth ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Survival ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Riding ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Running ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Social

Animal Handling ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Cultural Awareness ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Empathy ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Etiquette (Street) ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Etiquette (Middle) ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Etiquette (Upper) ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Gambling ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Haggle / Barter ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Leadership ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Interrogation ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Intimidation ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Persuasion ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Socialize ○ ○ ○ ○ ○ ○
 Subterfuge ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

DISCIPLINES

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HUMANITY

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HEALTH LEVELS

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BLOODPOOL

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

BACKGROUNDS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

MERITS/FLAWS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUES

Conscience ● ○ ○ ○ ○ ○
 Self-Control ● ○ ○ ○ ○ ○
 Courage ● ○ ○ ○ ○ ○

XP

Dodge: Dex + Dodge (Target 6) Subtracts from Damage Total **Soak** = Stamina + 2 (Target 6)

Attributes 7/5/3 • Skills 13/9/5 • Merits 7 dots • Flaws 7 dots • Disciplines 3 dots • Backgrounds 5 dots • Virtues 7 dots

XP Cost per dot Attribute – 5XP, Skills – 2XP, Disciplines – 7XP, Virtues – 2XP, Willpower – 2XP, Backgrounds – 1XP

Willpower = Intelligence + Humanity. Base Humanity = Conscience + Self Control